



Chapitre 1 : Introduction

Plan

- [1. Définitions](#)
- [2. Fonctions du traitement du signal](#)
- [3. Classification des signaux](#)
- [4. Signaux élémentaires continus](#)
- [5. Bruit](#)
- [6. Rapport signal sur bruit](#)
- [7. Notion d'autocorrélation](#)
- [8. Notion d'intercorrélacion](#)

1. Définitions

✓ Signal:

- Un signal est représentation physique d'une information envoyée d'une source vers un destinataire. En pratique résultat d'une mesure par un capteur
- On note $s(t)$ un signal où t est généralement le temps et s une tension électrique, une pression, une température...

✓ Définition d'une information

- Tout signal imprévisible constitue une information. En effet un signal connu a priori (d'avance) ne nous informe pas puisqu'on le connaît déjà.

✓ Bruit :

- Le bruit est un signal indésirable qui est souvent aléatoire. Il altère l'information contenue dans un signal.

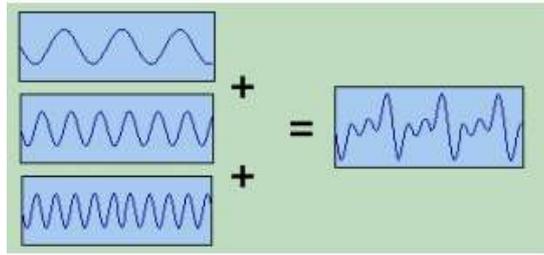
✓ Traitement du signal :

- Ensemble de techniques permettant de créer, d'analyser, de transformer les signaux en vue de leur exploitation
- Extraction du maximum d'information utile d'un signal perturbé par le bruit

2. Fonctions du traitement du signal :

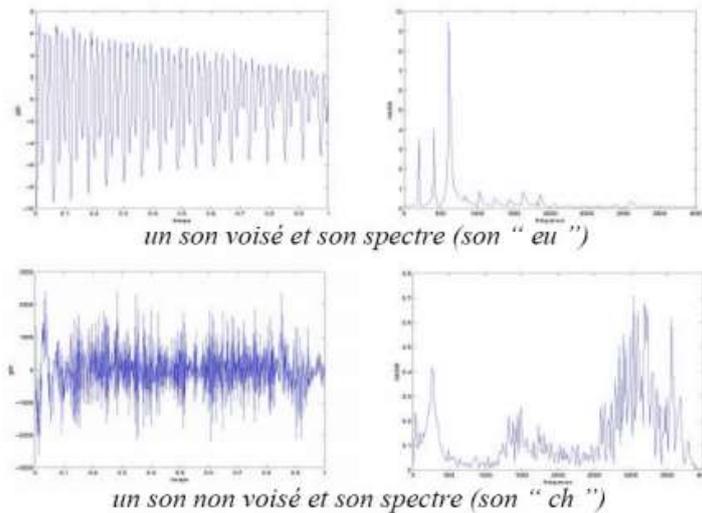
✓ Synthèse :

- Création de signaux par combinaison de signaux élémentaires



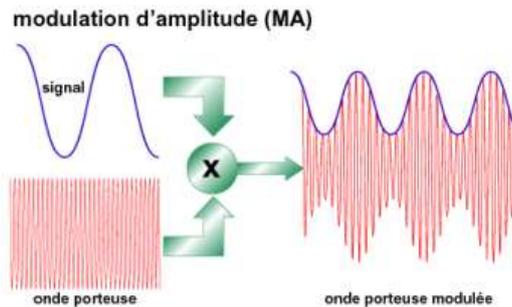
✓ **Analyser :**

- Interprétation des signaux
 - Détection : isoler les composantes utiles d'un signal complexe , extraction du signal d'un bruit de fond
 - Identification : classement du signal (identification d'une pathologie sur un signal ECG, reconnaissance de la parole, etc.)



✓ **Modulation :**

- adaptation du signal au canal de transmission



✓ **Transformer :**

- adapter un signal aux besoins

✓ **Filtrage :**

- élimination de certaines composantes

- Détection de bruit sur une image,
 - Annulation d'écho, etc.

✓ **Codage/compression**

- (Jpeg, mp3, mpeg4, etc.)

3. Classification des signaux

a. Classification phénoménologique

➤ **Signaux déterministes (certains)**

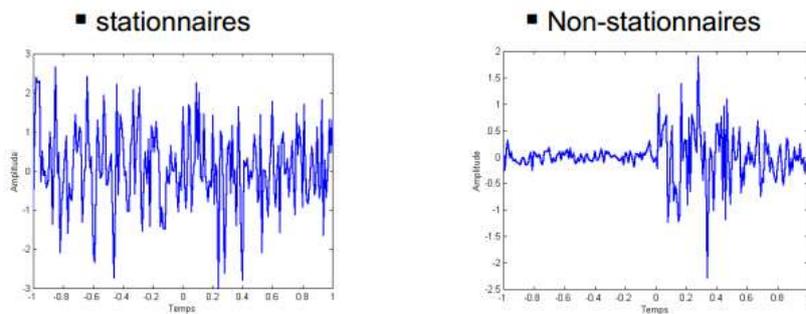
- Signaux dont l'évolution en fonction du temps t peut être parfaitement décrite grâce à une description mathématique (sin(t), exp(t), ...)

➤ **Signaux aléatoires (stochastiques)**

- Signaux dont l'évolution temporelle est imprévisible (comme le bruit), ils contiennent de l'information.
- La description est basée sur les propriétés statistiques des signaux (moyenne, variance, loi de probabilité, ...)

• **Exemple**

- ✓ Résultat d'un jet de dé lancé toutes les secondes (moyenne=3.5, écart type :1.87)
- ✓ Signaux aléatoires stationnaires
 - Stationnaire si les caractéristiques statistiques ne varient pas au cours du temps.



b. Classification énergétique

➤ **Energie et Puissance des signaux**

Soit un signal x(t) défini sur] - ∞, +∞[, et T0 un intervalle de temps

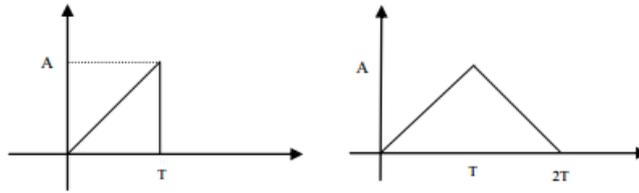
Energie de x(t)

$$E = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt$$

Ou

$$E = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \int_{-\frac{T_0}{2}}^{\frac{T_0}{2}} |x(t)|^2 dt$$

Exemples :



$$E_{s1} = \int_0^T \left(\frac{At}{T}\right)^2 dt = \frac{A^2 T}{3}$$

$$E_{s2} = 2 \frac{A^2 T}{3}$$

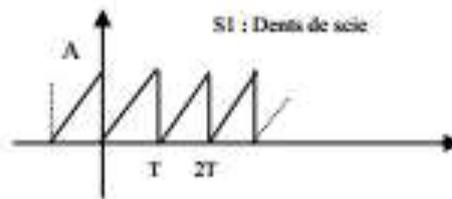
Puissance moyenne de x(t)

$$P = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \frac{1}{T_0} \int_{-\frac{T_0}{2}}^{\frac{T_0}{2}} |x(t)|^2 dt$$

- Cas des signaux périodiques de période T

$$P = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^2 dt$$

Exemple :



La puissance moyenne de ce signal est :

$$P_{s1} = \frac{1}{2T} \int_{-T}^0 \left| \left(1 + \frac{t}{T}\right) A \right|^2 dt + \frac{1}{2T} \int_0^T \left| \frac{tA}{T} \right|^2 dt = \frac{A^2}{3}$$

➤ **Signaux à énergie finie**

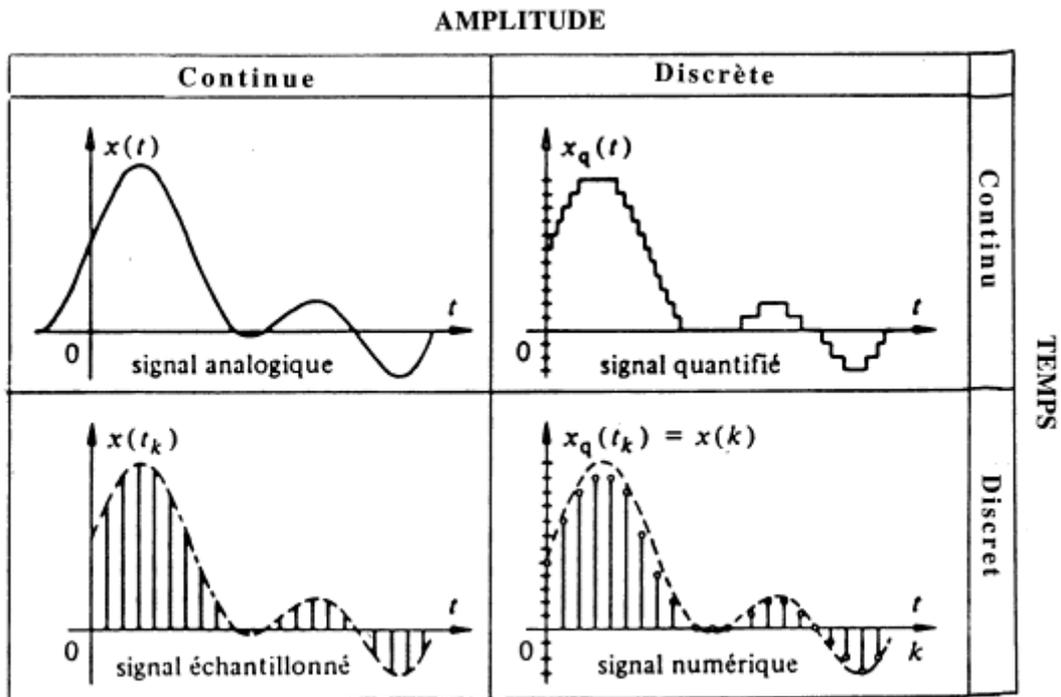
Ce sont les signaux dont l'énergie dans le sens physique s'épuise dans le temps ; tout signal physique limité dans le temps est de cette catégorie.

➤ **Signaux à énergie infinie**

Cas des signaux périodiques

- Notion valable pour les signaux aléatoires et déterministes

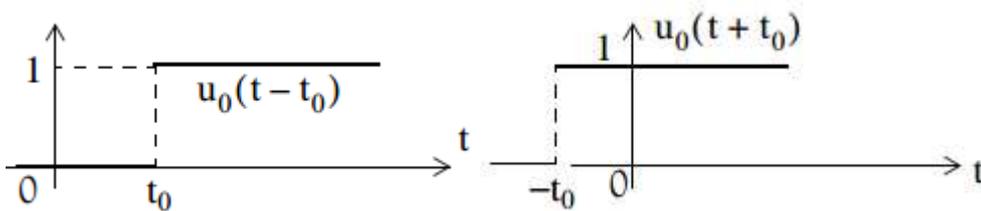
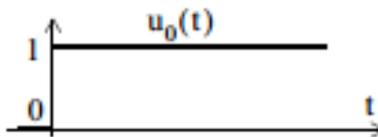
c. Classification morphologique

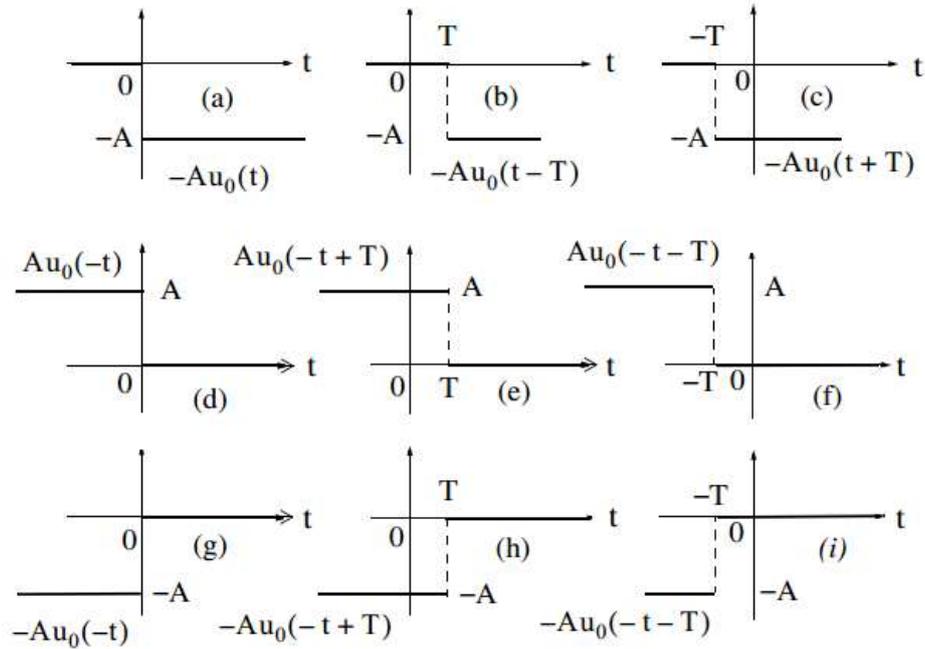


4. Signaux élémentaires continus

- Echelon :

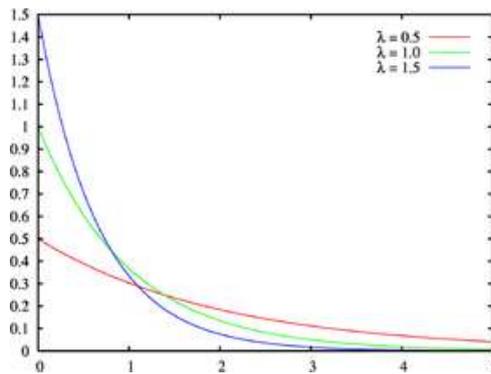
$$u(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ 1 & \text{si } t > 0 \end{cases}$$





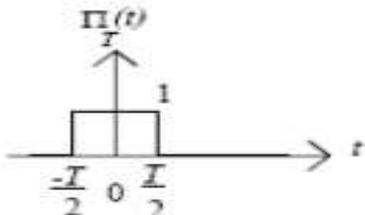
▪ Exponentielle décroissante :

$$v(t) = u(t)e^{-\lambda t} \quad \lambda > 0$$



▪ Signal porte ou rectangle :

$$\Pi_T(t) = \begin{cases} 1 & \text{si } |t| \leq \frac{T}{2} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



▪ Signaux périodiques : sin/cos

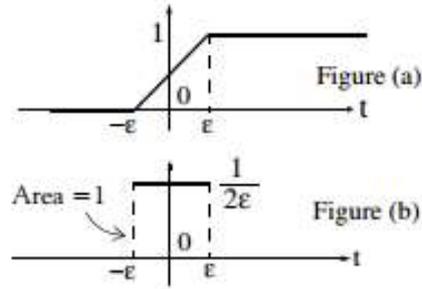
▪ Impulsion de Dirac

- impulsion de Dirac ou la fonction delta est la dérivée de la fonction échelon:

$$\int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau = u(t)$$

Et $\delta(t) = 0$ pour tout $t \neq 0$

Pour mieux comprendre la fonction delta,



La fonction de la figure (a) devient une échelon quand $\varepsilon \rightarrow 0$.

Deux propriétés utiles de la fonction delta, la propriété d'échantillonnage et la propriété de décalage.

➤ la propriété d'échantillonnage :

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t) \delta(t - \alpha) dt = f(\alpha)$$

Lorsque $\alpha=0$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t) \delta(t) dt = f(0)$$

➤ la propriété de décalage :

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t) \delta(t - \alpha) dt = f(\alpha)$$

Exemple :

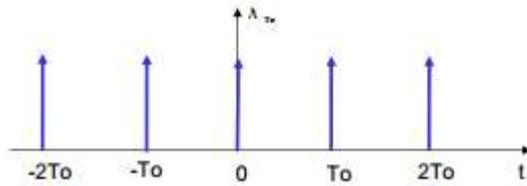
Evaluer les expressions suivantes :

a. $3t^4 \delta(t-1)$ b. $\int_{-\infty}^{\infty} t \delta(t-2) dt$

▪ Peigne de Dirac

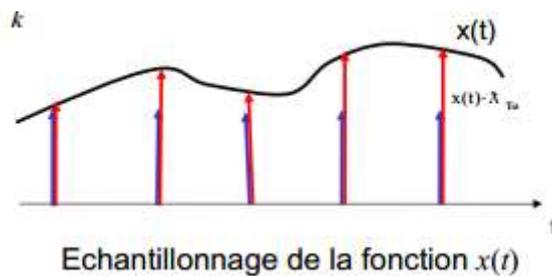
- C'est une somme infinie d'impulsions de Dirac régulièrement espacées de T_0

$$Pgn_{T_0}(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(t - kT_0)$$



✓ **Propriété**

$$x(t) \cdot Pgn_{T_0}(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(KT_0) \cdot \delta(t - KT_0)$$



5. Bruit

✓ **Def.:**

- Tout phénomène perturbateur pouvant générer la perception ou l'interprétation d'un signal
- La notion de bruit est relative, elle dépend du contexte :
- Exemple classique du technicien en télécom et de l'astronome :
 - Pour le technicien en télécom :
 - Ondes d'un satellite = signal
 - Signaux provenant d'une source astrophysique = bruit
 - Pour l'astronome :
 - Ondes d'un satellite = bruit
 - Signaux provenant d'une source astrophysique = signal
- Tout signal physique comporte du bruit = une composante aléatoire
 - Introduction de la notion du rapport signal/bruit

6. Rapport signal sur bruit

Signal = composante déterministe + composante aléatoire

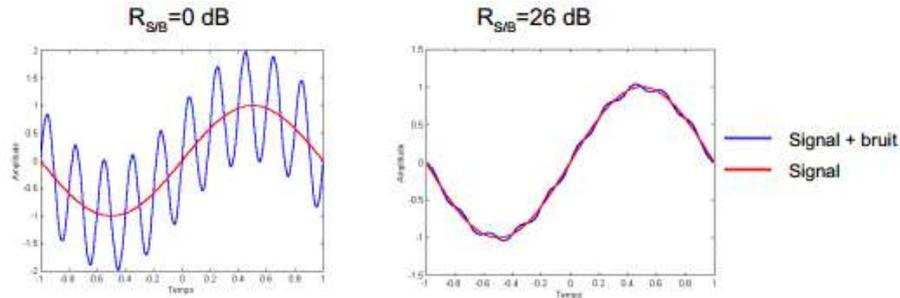
- Déterminer la qualité d'un signal aléatoire ou déterministe => introduction d'un rapport $R_{S/B}$ quantifiant l'effet du bruit.

$$R_{S/B} = \frac{P_s}{P_b}$$

ou

$$R_{S/B}(dB) = 10 \log_{10}(R_{S/B})$$

- P_s est la puissance du signal et P_b celle du bruit.



7. Notion d'autocorrélation

✓ Définition

- L'autocorrélation réalise une comparaison entre un signal $x(t)$ et ses copies retardées (étude de ressemblance d'un signal avec lui-même au cours du temps)

(a) Pour les signaux à énergie finie (finite duration waveforms)

$$C_{xx}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)x(t - \tau)dt$$

Elle peut être considérée comme une énergie, $C_{xx}(0)$ est l'énergie du signal

(b) Pour les signaux à énergie infinie (infinite duration waveforms)

$$C_{xx}(\tau) = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t)x(t - \tau)dt$$

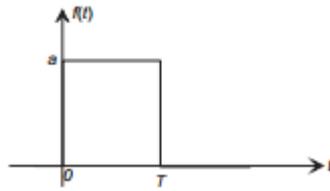
- Elle peut être considérée comme une puissance, $C_{xx}(0)$ est la puissance moyenne du signal

➤ Pour les signaux périodiques

$$C_{xx}(\tau) = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} x(t)x(t - \tau)dt$$

Exemple 1 :

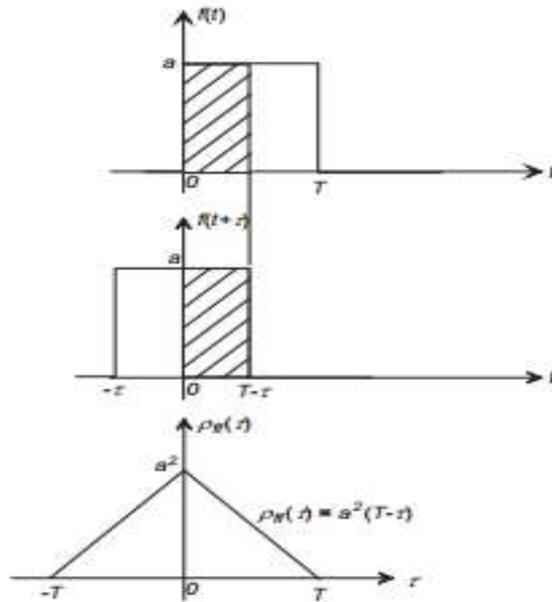
Trouver l'autocorrélation de la fonction porte suivante :



La fonction a une durée finie, et l'autocorrélation est

$$C_{xx}(\tau) = \int_0^T x(t)x(t-\tau)dt$$

L'autocorrélation est présente graphiquement ci-dessous :



$$C_{ff}(\tau) = \int_0^{T-\tau} a^2 dt = \begin{cases} a^2(T - |\tau|) & -T \leq \tau \leq T \\ 0 & \text{ailleurs} \end{cases}$$

Exemple 2 :

Trouver l'autocorrélation de $f(t) = \sin(\omega t + \varphi)$

Puisque $f(t)$ est périodique, l'autocorrélation est définie par la moyenne sur une période

$$C_{ff}(\tau) = \frac{1}{T} \int_{t_0}^{t_0+T} x(t)x(t-\tau)dt$$

Et avec $t_0 = 0$

$$C_{ff}(\tau) = \frac{1}{T} \int_0^T \sin(\omega t + \varphi) \sin(\omega(t - \tau) + \varphi) dt$$

$$= \frac{1}{2} \cos(\omega \tau)$$

Et on voit que $C_{ff}(\tau)$ est périodique de période T et elle est indépendante de phase.

- **Propriétés**

- $|C_{xx}(\tau)| \leq C_{xx}(0)$: Maximum en 0
- Si $x(t)$ est périodique alors $C_{xx}(t)$ est périodique de même période
- $C_{xx}(t)$ est paire pour des signaux réels

8. Notion d'intercorrélation

- ✓ **Définition**

- L'intercorrélation mesure la similitude entre deux signaux $x(t)$ et $y(t)$ retardée.
- **Pour les signaux à énergie finie (signaux de durée finie):**

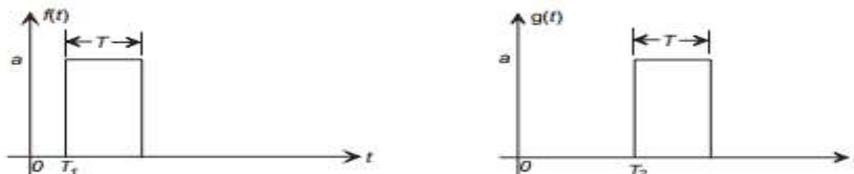
$$C_{xy}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)y(t - \tau)dt$$

- **Pour les signaux à énergie infinie (signaux de durée infinie):**

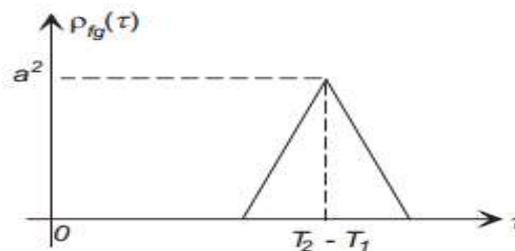
$$C_{xy}(\tau) = \lim_{T_0 \rightarrow \infty} \frac{1}{T_0} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} x(t)y(t - \tau)dt$$

Exemple :

Trouver la fonction intercorrélation entre les fonctions suivantes



Dans ce cas $g(t)$ est la version retardée de $f(t)$. L'intercorrélation est



Avec le maximum se trouve à $\tau = T_2 - T_1$ (le retard entre les deux signaux)

- ✓ **Propriétés de l'intercorrélation :**

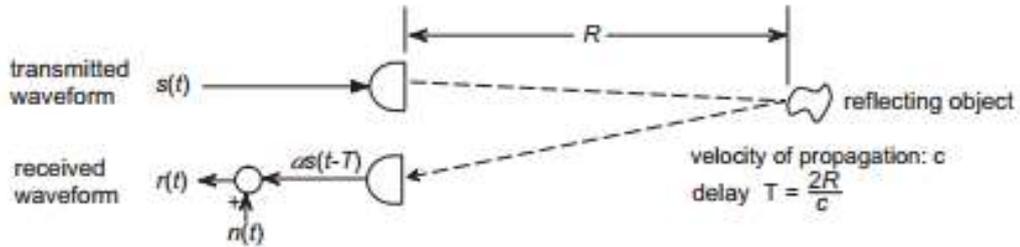
- 1- $C_{xy}(\tau) = C_{xy}(-\tau)$
- 2- si $C_{xy}(\tau) = 0$ pour tout τ , donc $x(t)$ et $y(t)$ sont non corrélées.

3- si $x(t) = ay(t - T)$, avec a constante, donc $C_{xy}(\tau)$ aura un maximum a $\tau = T$.

l'intercorrélation est souvent utilisée dans l'estimation optimale du retard, comme dans l'écholocation (Radar, sonar) et dans les récepteurs GPS.

Exemple 3 :

Un système d'écholocation, un signal transmis $s(t)$ est réfléchi sur un objet à une distance R et il est reçu à un instant $T=2R/c$ sec. Le signal reçu $r(t) = \alpha s(t - T) + n(t)$ est atténué par un facteur α et il a contamine par le bruit additive $n(t)$.



$$C_{sr}(\tau) = \int_{-\infty}^{\infty} s(t)r(t - \tau)dt$$

$$= \int_{-\infty}^{\infty} s(t)(n(t - \tau) + \alpha s(t - T - \tau))dt$$

$$= C_{sn}(\tau) + \alpha C_{ss}(\tau - T)$$

Et si le signal transmis $s(t)$ et le bruit $n(t)$ sont non corrélés, c.à.d. $C_{sn}(\tau) = 0$, alors

$$C_{sr}(\tau) = \alpha C_{ss}(\tau - T)$$

Cela c'est la version atténuée et retardée de l'autocorrélation de $s(t)$ - qui aura sa valeur maximale à $\tau = T$, ce qui peut être utilisée pour réaliser un estimateur de la distance R .